

چشم اندازی مبهم: بازنگری ناکامی پروژه «هر کودک یک لپ تاپ»^۱ (OLPC)

نامانک شاه^۲

مترجم: وحید عطاران



به کشورهای مختلف جهان، تحقیقاتی درباره فرهنگ نیازهای کودکان آن کشورها صورت گیرد.

یکی از دلایل اصلی عدم موفقیت این پروژه در توزیع لپ تاپ این بود که دریافت کنندگان لپ تاپ‌ها اعتقاد داشتند که این وسیله برای آن‌ها قابل استفاده نیست. هنگام وارد کردن یک فناوری جدید و برای جلوگیری از نتایج جبران‌نایذیر باید این عامل را در نظر داشت که آیا آن فناوری برای مردم مناطق در نظر گرفته شده، قابل استفاده است یا نه. کلوبن ویلگبی^۳، استاد دانشگاه کرتین در استرالیا، می‌گوید: «فناوری مناسب نیاز به آگاهی در مورد فنون و علوم گوناگون، تجزیه و تحلیل دقیق از محیط طبیعی ای که بشر در آن زندگی می‌کند، و ارزیابی گزینه‌های جایگزین دارد.»

این تعریف نشان می‌دهد که قبل از آوردن فناوری جدید به یک منطقه، باید عوامل مختلفی از جمله محیط و خود فناوری در نظر گرفته شود. در پروژه هر کودک یک لپ تاپ، مسئولان دولتی کشورهای در حال توسعه تجزیه و تحلیل دقیقی از مناطق خود انجام ندادند و باعث شکست پروژه هر کودک یک لپ تاپ شدند. در «پروژه هر کودک یک لپ تاپ» فناوری‌های رقیب ارزیابی نشده بودند. در واقع، این پروژه به گزینه‌های جایگزین اهمیتی نداد. زمانی که پروژه OLPC آغاز به کار کرد، رقیب جدی نداشت. هرچند که نبود رقیب نمی‌تواند مناسب بودن یک پروژه را ضمانت کند. با افزایش کلاس‌های اینتل و کلاس‌های دیگر که وارد بازاری مشابه پروژه OLPC شدند، دولت‌ها با

در سال ۲۰۰۵، پروفسور نیکولاوس نگروپونته^۴، استاد دانشگاه ام آی تی آمریکا، از ایده خلاقانه‌ای رونمایی کرد که می‌توانست به میلیون‌ها نفر در کشورهای در حال توسعه کمک کند؛ ایده لپ تاپ ۱۰۰ دلاری، هدف پروفسور نگروپونته از توزیع لپ تاپ‌های ارزان قیمت در میان دانش‌آموزان فقیر دوره ابتدایی کشورهای در حال توسعه، دسترسی آن‌ها به مطالب آموزشی و انجام آزمایش‌های گوناگون با جدیدترین فناوری روز بود. پروفسور نگروپونته برای تحقق ایده خود مؤسسه «هر کودک یک لپ تاپ» (OLPC)^۵ را تأسیس کرد. برنامه توسعه سازمان ملل متحد و رهبران جهان و رسانه‌ها از این مؤسسه حمایت کردند. هرچند انتقال لپ تاپ‌ها شروع مشکلات بود.

قیمت هر لپ تاپ به ۱۸۸ دلار افزایش یافت و خریداران اولیه دیگر می‌لی بخرید این گونه لپ تاپ‌ها داشتند و پشتیبانی فناوری از این وسائل به حداقل رسید. در نتیجه این مشکلات، سازمان برنامه توسعه سازمان ملل نتوانست ۱۵۰ میلیون لپ تاپ را تا آخر سال ۲۰۰۷ به فروش برساند. در سال ۲۰۰۹، فقط چند صد هزار لپ تاپ به کشورهای در حال توسعه فرستاده شد. این روزهای منتقدان از پروژه یک لپ تاپ برای هر کودک به عنوان پروژه‌ای شکستخورده یاد می‌کنند. در این میان، مسئله بررسی دلایل شکست این پروژه اهمیت بسیاری دارد. این مهم، موجب پیشگیری از مشکلات پیش رو در آینده و به هنگام اجرای پروژه‌های مختلف در رابطه با فاوا در کشورهای در حال توسعه می‌شود. بدیهی است که باید قبل از انتقال لپ تاپ

میان لپتاپ‌ها و استانداردها و فرهنگ‌های محلی هر منطقه مطمئن شوند. محققان ایتالیایی به این نتیجه رسیده‌اند که راهبرد تلفیق فناوری اطلاعات و ارتباطات برای جلوگیری از تحمیل همه وظایف به لپتاپ برای موفقیت در پروژه مدرسه‌نواواره باید مورد بازبینی قرار گیرد و در زمینه‌های فرهنگی دوباره تطبیق داده شود. با راهبرد فعلی، پروژه هر کودک یک لپتاپ، یعنی دادن لپتاپ‌ها به دولتهای کشورهای در حال توسعه، بدین ترتیب، بر لپتاپ‌ها باری تحمیل می‌شود که قابلیت تحمل آن را ندارند؛ چون مردم آفریقا خواهان تحولات چشمگیری در محیط خود هستند. تحولاتی که کودکان آن‌ها را توانمند سازد؛ انتظاری که لپتاپ‌های صد دلاری ابزار خوبی برای تحقق آن نیستند.

OLPC نیاز به شناخت بیشتر از گوناگونی کاربران خود دارد تا توانایی خدمت بیشتر به آن‌ها داشته باشد. برای مثال، براساس نتیجه یکی از تحقیقات اخیر امکان استفاده از لپتاپ به عنوان منبع جامع مشترک بین آموزش‌پیشگش و پرورش و بهداشت و درمان وجود دارد. هر کودک یک لپتاپ مساوی با هر کلینیک یک لپتاپ است. در بعضی از کشورها آموزش جزء اولین گزینه‌های در دستور کار نیست. مشکلاتی از قبیل بیماری و گرسنگی در اولویت قرار دارند و نیازمند توجه ویژه‌اند. بنابراین، از پروژه هر کودک یک لپتاپ باید برای این هدفها هم استفاده شود تا به نحوی بهتر به مردم کمک کند؛ کمکی که لزوماً در کلاس درس نیست. با این کار، از لپتاپ‌های OLPC در بین کودکان کشورهای در حال توسعه استقبال بیشتری می‌شود.

معرفی فناوری جدید در یک منطقه، روند حساسی است و خطابی کوچک می‌تواند خسارت‌های جرمان‌ناپذیری به بار آورد. به خصوص فناوری اطلاعات و ارتباطات، اصول فناوری مناسب و فناوری انتخابی می‌تواند موفقیت فناوری‌های جدید را تضمین کند و از نتایج نامطلوب آن‌ها جلوگیری نماید. این مفاهیم نه تنها در پروژه هر کودک یک لپتاپ، بلکه برای پروژه‌های دیگر با هدف کمک به زندگی مردم در کشورهای در حال توسعه قابل اجراست.

این ایده‌ها می‌توانند در راه اندازی پروژه‌های مختلف و تضمین موفقیت آن‌ها مفید باشد. فناوری‌های جدید با تجزیه و تحلیل دقیق و شرایط و تطبیق یافتن با فرهنگ‌های محلی، می‌توانند در نیل به اهدافشان کامیاب شوند و در تأسیس جهانی بهتر و مدرن‌تر سهمی بسزا داشته باشند.

* پی‌نوشت‌ها

1. A Blurry Vision: Reconsidering the Failure of the One Laptop Per Child Initiative
2. Namank Shah
3. Nicholas N egroponte
4. One Laptop Per Child
5. Kelvin Willoughby
6. Victoria MacArthur
7. Zachary

انتخاب‌های بیشتری در تعیین نیازهای خود مواجه شدند. به این ترتیب، پروژه OLPC دیگر تنها انتخاب آن‌ها نبود و این افزایش رقابت، نقش زیادی در سقوط و شکست پروژه هر کودک یک لپتاپ داشت. این پروژه توانایی ارزیابی نیازهای کاربران را نداشت و در نتیجه، از رقابت جاماند. به گفته پروفسور زکری در دانشگاه آریزونا، فناوری‌ای که به مردم آفریقا تحمیل شده، فناوری نامناسبی است.

منتقدان می‌گویند در آفریقا، مشکلات جدی‌تری مثل ایدز و سوء‌غذیه وجود دارد که به مراتب از آموزش مهم‌ترند. تحمیل فناوری به کشورهای در حال توسعه نتایج نامطلوبی دارد که جبران آن‌ها ممکن است دشوار باشد.

ویکتوریا مک آرتور⁷ در کتاب خود می‌نویسد، یک رایانه شخصی با کلمات و اصطلاحات غربی طراحی شده و تعامل با آن برای غربی‌ها امری طبیعی است. هیچ شرکتی نمی‌تواند این سیستم را بدون در نظر گرفتن فرهنگ، وارد جامعه دیگری کند. رایانه برای کسانی طراحی شده است که به زبان انگلیسی حرف می‌زنند یا آشنا هستند. از دکمه‌های صفحه کلید تا پنجره‌های داخل صفحه یارانه، همه به سبک غربی طراحی شده‌اند. این‌ها نشان می‌دهد که رایانه ابزاری تأثیرگذار برای رواج فرهنگ غربی است. هدف پروژه هر کودک یک لپتاپ، کشورهای در حال توسعه است که فرهنگ‌شان با فرهنگ غربی کاملاً متفاوت است و

در نتیجه، نمی‌توانند از کار کردن با لپتاپ‌هایی که غربی‌ها استفاده می‌کنند، سودی ببرند. امانوئل پوجویوکو می‌گوید: «طراحی پروژه هر کودک یک لپتاپ برای رواج فردگرایی است اما تحقیقات در روان‌شناسی و مردم‌شناسی تفاوت در خور توجهی میان روند شناخت در غرب و شرق پیدا کرده است. طراحی‌های مخصوص سخت‌افزار و نرم‌افزار لپتاپ‌های (OX) که پروژه OLPC از آن‌ها استفاده می‌کند، زمینه‌هایی برای ایدئولوژی غربی فردگرایی فراهم می‌کند که برای مردمانی با فرهنگ متفاوت، که از این لپتاپ‌ها استفاده می‌کنند، قابل درک نیست.

راخاری⁸ می‌گوید که باید به کشورهای در حال توسعه اجازه دهیم که خودشان فناوری را انتخاب کنند تا فناوری در آن کشورها پایدار بماند. او پذیرش تلفن همراه را مثال می‌زند که آفریقایی‌ها خودشان به آن احساس نیاز پیدا کرند و پذیرفتند که از آن استفاده کنند. اتفاق مشابه در مورد لپتاپ‌های عادی افتاد که آفریقایی‌ها به استفاده از آن‌ها احساس نیاز کردند.

پروژه هر کودک یک لپتاپ می‌تواند با بازنده‌یشی درباره هدف‌های خود و عدم تحمیل لپتاپ‌های مخصوص به کشورهای در حال توسعه، خود را از انتقادها تا حدی دور کند. برای به موفقیت رساندن پروژه هر کودک یک لپتاپ و تناسب آن با محیط‌های متفاوت، لازم است که مسئولان پروژه از تطبیق



باید به کشورهای در حال توسعه اجازه دهیم که خودشان فناوری را انتخاب کنند تا فناوری در آن کشورها پایدار بماند